

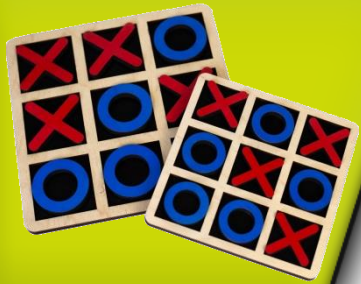
МАТЕМАТИКА З ДРУГОМ

ХРЕСТИКИ – НУЛИКИ



Таблиця
множення та
ділення
2-3 клас





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

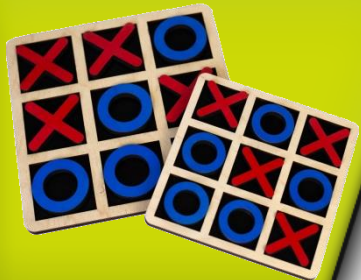
7•5	3•4	6•2
8•9	4•5	5•9
9•2	7•7	9•7

8•7	4•2	4•9
6•7	5•5	3•3
3•6	5•4	9•6

8•4	8•9	6•5
7•6	7•9	5•9
8•5	9•3	5•3

6•6	3•6	2•6
3•7	9•8	5•9
4•6	4•7	8•2





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

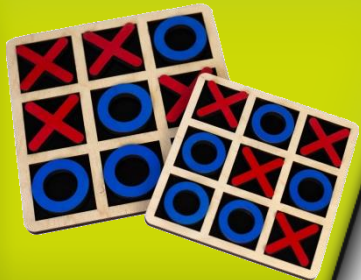
3•4	8•2	7•3
6•2	4•8	9•9
7•3	2•8	5•9

7•8	4•2	4•9
5•4	9•2	6•8
5•9	8•3	2•7

4•3	2•5	6•5
7•2	3•9	2•9
4•4	9•7	7•3

4•6	3•8	2•6
3•7	2•5	5•5
9•3	3•3	3•4





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

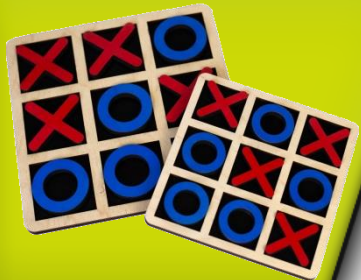
2•4	8•7	7•4
3•2	4•8	2•6
3•4	6•5	7•2

4•8	3•6	4•5
9•6	4•7	3•8
9•2	5•7	6•2

2•3	5•5	5•3
9•3	3•6	8•6
6•8	9•3	7•5

4•2	3•4	7•7
6•9	6•5	8•9
7•8	2•3	9•9





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

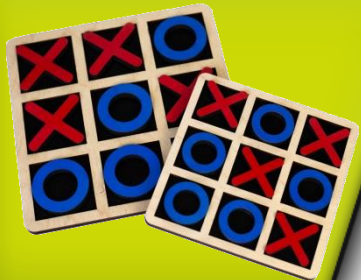
6•8	8•8	4•7
6•6	4•5	2•6
5•5	6•9	3•3

6•8	3•5	2•5
2•9	7•8	9•7
7•2	9•8	8•2

2•7	8•5	2•2
3•9	6•3	9•6
7•7	8•8	3•3

9•2	5•3	4•6
2•4	8•5	3•3
3•8	7•8	2•9





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

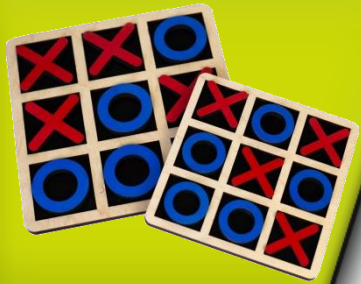
9•5	8•9	7•6
8•6	3•2	2•6
7•6	5•6	3•4

9•6	6•3	2•7
2•5	5•7	3•5
8•7	3•3	8•8

2•6	3•4	2•8
8•8	6•4	8•7
9•7	5•8	7•7

3•6	5•9	8•6
2•7	8•9	3•5
9•8	6•5	2•9





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

2•5	3•7	8•6
6•8	9•9	9•3
7•8	5•8	3•9

7•9	9•4	8•7
5•4	9•9	3•8
2•2	3•6	6•2

5•6	3•3	2•8
8•8	6•3	3•2
9•5	5•5	2•2

3•4	6•4	5•7
4•7	8•9	3•3
9•6	3•5	2•9





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

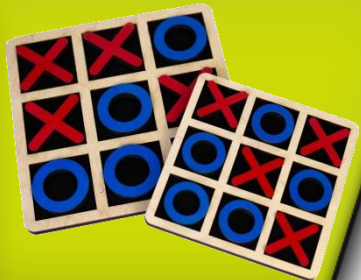
2•7	7•2	2•8
3•5	6•5	9•9
9•7	5•8	3•7

7•2	8•5	7•9
6•6	9•9	3•8
4•2	3•6	2•9

7•3	4•3	8•4
8•2	3•7	3•9
6•7	9•8	9•2

8•3	4•4	6•2
7•4	9•7	8•3
6•8	3•8	2•2





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

8•4	4•5	8•2
7•5	6•9	9•6
9•3	3•9	6•3

2•5	9•8	7•3
6•9	3•4	6•6
4•9	3•6	5•9

7•4	4•8	4•4
6•7	3•8	2•9
3•7	9•9	4•2

2•6	7•5	4•9
3•9	4•3	3•7
8•2	6•8	2•5





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

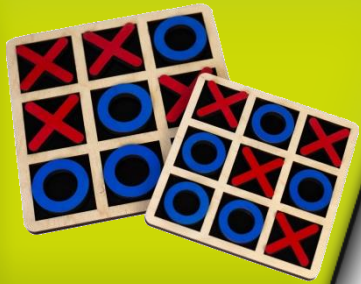
8•3	4•4	3•2
7•6	6•9	9•4
2•3	8•5	2•4

3•2	5•2	5•2
8•4	4•5	4•6
7•7	3•6	2•7

7•2	4•9	5•7
6•4	7•8	2•3
4•7	9•5	5•3

9•4	3•2	7•9
7•3	5•3	5•4
6•5	4•8	4•8





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

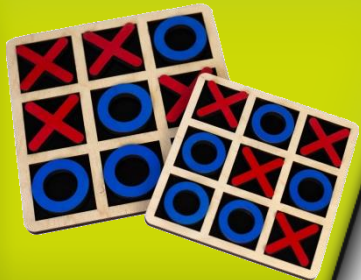
6•2	5•4	7•4
5•5	6•6	9•3
3•3	4•7	2•4

4•9	5•5	3•4
2•5	6•7	4•6
9•7	7•5	3•9

7•2	9•5	5•6
8•4	6•8	4•5
2•7	3•6	2•2

2•5	3•8	4•6
7•7	6•3	5•7
8•6	9•3	3•2





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

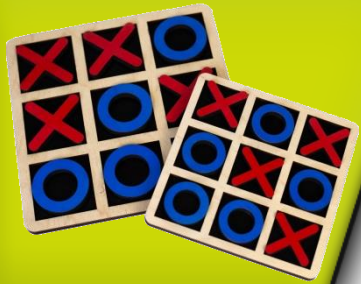
64:8	54:9	4:2
8:4	30:6	63:9
24:4	12:4	16:2

12:3	27:3	12:4
24:6	6:2	54:9
18:3	25:5	14:2

81:9	18:6	9:3
16:8	8:2	45:5
16:4	27:9	18:2

72:9	20:4	21:3
63:7	12:6	40:5
10:2	18:9	8:2





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

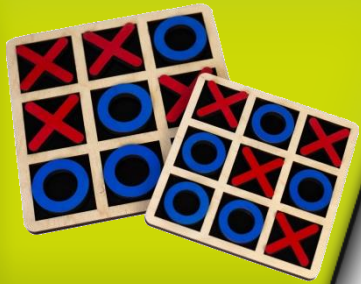
21:3	8:2	20:5
40:5	56:7	32:4
63:9	30:6	24:3

12:2	72:8	20:5
24:4	36:4	10:2
54:6	6:3	54:9

81:9	18:6	24:3
56:8	8:2	45:5
16:4	27:9	16:2

14:2	64:8	14:2
28:4	15:3	45:9
48:6	15:5	18:2





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

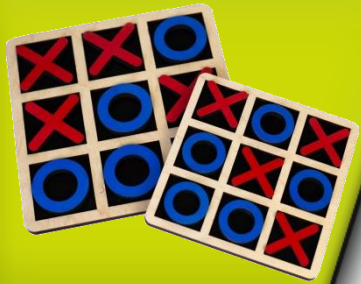
32:4	16:2	18:2
42:6	36:9	36:4
35:5	49:7	49:7

18:2	48:8	27:9
36:4	21:3	42:7
36:6	30:5	24:6

15:5	12:2	63:7
28:4	6:3	16:8
18:3	25:5	27:3

16:4	35:7	56:7
10:5	9:3	24:8
18:9	20:5	28:4





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

36:4	12:3	18:6
72:8	15:5	32:8
28:7	49:7	49:7

32:4	28:4	64:8
15:3	12:6	21:7
36:6	10:5	42:7

40:8	8:4	20:4
56:8	14:7	45:5
10:5	24:4	27:3

15:3	45:5	24:4
10:2	14:7	8:2
18:3	36:9	48:8





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

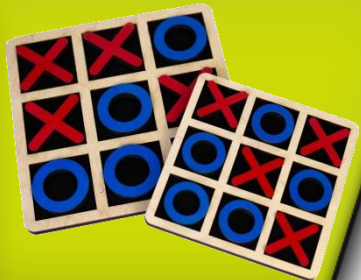
54:6	21:7	20:5
40:5	45:9	40:8
21:3	12:4	48:6

35:5	28:7	32:8
24:3	36:4	30:5
72:9	24:4	42:6

40:8	8:4	20:4
56:8	14:7	45:5
10:5	24:4	27:3

15:3	81:9	24:4
18:2	14:7	8:2
27:3	36:9	48:6





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

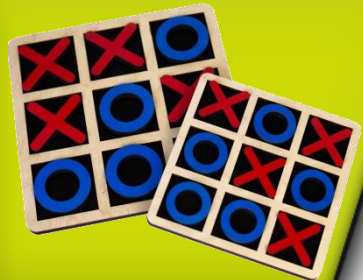
35:5	8:2	36:4
40:5	20:4	25:5
30:5	12:3	48:6

35:7	28:7	9:3
24:8	36:6	6:2
72:9	16:4	45:9

56:8	18:3	32:4
35:7	14:7	45:5
12:6	24:4	27:3

15:3	81:9	16:4
12:4	49:7	8:2
27:3	36:9	18:9





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

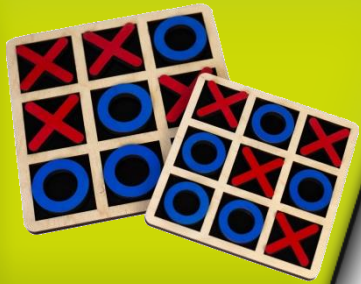
8:4	27:9	21:7
18:2	40:8	40:5
81:9	35:5	24:4

35:7	28:7	27:3
24:8	12:6	16:2
72:9	16:4	18:9

32:8	18:3	20:4
14:7	14:7	35:5
12:6	24:4	9:3

24:3	72:8	30:5
14:2	24:8	16:4
63:9	54:6	6:3





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

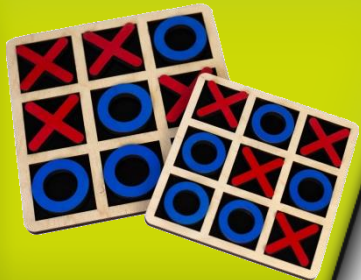
12:3	48:6	21:7
4:2	25:5	16:2
16:8	12:4	24:4

35:7	28:7	42:6
24:8	81:9	16:2
63:7	16:4	20:5

32:8	18:2	20:4
72:8	14:7	56:7
12:6	8:4	36:6

15:5	72:8	14:2
14:2	49:7	16:4
63:9	24:6	27:3





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

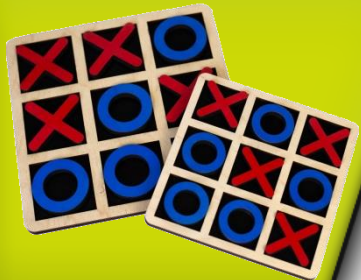
10:5	12:3	18:6
72:8	15:5	24:3
28:7	49:7	49:7

32:4	28:4	64:8
15:3	12:2	42:7
36:6	10:5	42:7

40:8	8:4	20:4
18:6	14:7	45:5
10:5	24:4	36:4

21:3	45:5	24:4
10:2	14:7	8:2
18:3	36:9	64:8





ХРЕСТИКИ - НУЛИКИ

Кожний гравець під час ходу розв'язує один приклад, якщо відповідь правильна зафарбовує клітинку в свій колір, ні – залишає білою. Виграє той, хто перший складе лінію з трьох клітинок одного кольору по вертикалі, горизонталі або діагоналі.

64:8	54:9	14:2
28:4	42:6	63:9
24:4	12:4	16:2

12:3	27:3	12:4
54:6	36:9	54:9
18:3	25:5	16:4

63:9	18:6	18:3
16:8	18:2	45:5
16:4	27:9	18:9

72:8	20:4	27:3
6:2	12:6	40:5
10:2	18:9	81:9

